

## **ŠOLSKO LETO 2019/20**

Brezskrbnih počitnic je bilo kar prehitro konec. Še poletno in počitniško naravnani smo se ponovno posedli v šolske klopi. Novic, veselih in tudi manj veselih, je bilo res veliko.

Sklenili smo, da tudi v tem šolskem letu nadaljujemo prijateljstvo z učenci in učenkami POŠ Ledine. Kaj bo naša letošnja skupna rdeča nit? Mogoče različne igre, igranje in igralne vragolije? Juhej, to nam bo res všeč!

Otroške igre niso samo igre, ampak jih je potrebno smatrati kot otrokove najresnejše dejavnosti.

*/Michel de Montaigne /*

Vsi se radi igramo. Zato se bomo ob skrbno izbranih starih in tudi novejših igrah učili, se gibali in družili. Igrali se bomo v razredu in naravi. Igre nam bodo pomagale, da bomo lažje premagovali šolske napore, da se bomo sprostiti in znali biti tudi strpni.

Z našimi prijatelji si bomo igre izmenjali, si povedali katera je bila res zanimiva in šolsko leto igraje zaključili.

### **Se greste z nami igrat?**

#### **Ali je kaj trden most? (pravilo igre)**

Dva od igralcev si stopita nasproti in se primeta za roke. Tako naredita »most«. Dogovorita se, kaj bo kateri predstavljal (jabolko, zlata kočija, avto,...), vendar ju pri tem ostali igralci ne smejo slišati. Ostali igralci se postavijo v kolono in primejo drug drugega za ramena. Prva v koloni je lokomotiva, ki vodi ostale po prostoru.

Ko pridejo do mostu, vsi skupaj vprašajo: »Ali je kaj trden most?«

Most odgovori: »Kot kamen, skala, kost.«

Otroci vprašajo: »Ali gre lahko naša vojska skoz'?«

Most odgovori: »Če nam zadnjega pustite.«

Otroci: »Samo, če ga ulovite.«

Most dvigne roke in kolona gre naprej pod rokami, pri zadnjem otroku pa most spusti roke in ga ujame. Most vpraša ujetega: »Kaj imaš rajši: jabolko ali kočijo?«

Ujeti se odloči za en predmet in se postavi za tisti del mostu, ki predstavlja ta predmet. To se ponavlja, dokler ne ujameta zadnjega otroka, oziroma lokomotive. Ko ga ujameta, ga rahlo potiskata levo in desno in štejeta dneve v tednu: ponedeljek, torek,... Lokomotiva pri tem poskuša pobegniti. Na koncu tudi lokomotiva izbere med dvema predmetoma in se pridruži ostalim, ki so se zvrstili v koloni na vsaki strani mostu. Trdno se primejo med seboj in začno vleči. Vsak del mostu s svojo ekipo vleče v svojo smer. Skupina, ki uspe obstati na nogah, je zmagovalka.



V prvem razredu so se že igrali.